



MATHFactor Competición, Europa 2014

(con participación internacional)

Llega a ser el joven ídolo de la comunicación en matemáticas del 2014

Comunicar matemáticas en 3 minutos y usar tu talento en comunicación para estimular la imaginación del público, expresando ideas matemáticas a tus compañeros de clase y a una audiencia no especialista en las matemáticas.

Premios de la Competición

- Primer Premio será una Tablet 10,6" Microsoft Surface 32GB y un certificado.
- Segundo Premio será una Tablet 10,6" Microsoft Surface 32GB y un certificado.
- Tercer Premio será un libro y un certificado.

Estos premios no pueden ser canjeados por dinero o de otra forma.

Para más detalles y ver ejemplos en la Website del proyecto www.le-math.eu.



MATHeatre Competición, Europa 2014

(con participación internacional)

Llega a ser el joven matemático teatral ídolo del 2014!

Comunicar matemáticas mediante una obra de teatro en 5-12 minutos y usar tu talento en teatro para estimular la imaginación del público, expresando ideas matemáticas a tus compañeros de clase y a una audiencia no especialista en las matemáticas

Premios de la Competición

- Primer Premio será 1000 euros para el grupo y certificados individuales.
- Segundo Premio será 500 euros para el grupo y certificados individuales.
- Tercer Premio será 300 euros para el grupo y certificados individuales.

Para más detalles y ver ejemplos en la Website del proyecto www.le-math.eu

REGISTRATE PARA PARTICIPAR ahora y empieza tu preparación para la FASE 1 PRESENTACIÓN.

Fecha límite para la fase 1-online submission: **7 Febrero 2014**

Los finalistas serán invitados a Chipre durante la presentación **EUROMATH 2014.**

Acerca del Proyecto Le-MATH

LE-MATH: Learning Mathematics through new Communication Factors

Ref.526315-LLP-2012-CY-COMENIUS-CMP

El proyecto "Le-MATH" Project utiliza diferentes y nuevos enfoques invitando a profesores y estudiantes a aplicar nuevos métodos de comunicación para aprender matemáticas, los cuales podrían ser más divertidos a la hora de enseñar y de aprender al mismo tiempo.

EL OBJETIVO DE "Le-MATH" es desarrollar una metodología en enseñanza y aprendizaje en matemáticas con la creación de dos herramientas que pueden ser utilizadas por los profesores en estudiantes en edades comprendidas de 9-18 años.

Los dos métodos son:

A. MATHeatre: Enseñar y aprender matemáticas mediante actividades teatrales.

B. MATH-Factor: Enseñar y aprender matemáticas mediante actividades de comunicación.

Con los nuevos métodos se espera que las matemáticas sean más atractivas para los estudiantes, profesores y padres y se pretende participar con nuevas y actualizadas tendencias que sean de interés para los estudiantes.

Dos competiciones europeas se llevarán a cabo durante el proyecto para su ejecución y explotación:

- MATHeatre Europe Competition 2014
- MATHfactor Europe Competition 2014

Más información en la siguiente Website www.le-math.eu